# **Manual de usuario “ProyectaTé”**

**Introducción**

En un mundo donde la eficiencia y la organización son esenciales para el éxito de cualquier personal, la gestión efectiva de un portafolio se ha convertido en una tarea crucial. Surge la necesidad de herramientas que permitan gestionar sus portafolios de manera más eficiente

En este contexto, presentamos "**ProyectaTé**", una innovadora aplicación móvil diseñada para que permita a los usuarios crear y gestionar un portafolio personal. La aplicación permite al usuario agregar, editar y eliminar proyectos, así como visualizar una lista de todos los proyectos agregados.

1. **Inicio:** La aplicación inicia con una pantalla donde presenta una foto relacionada con la gestión de proyectos que será la entrada a “ProyectaTé”.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. **Inicio de sesión:** Pantalla de inicio de sesión, está pantalla le permitirá al usuario entrar a la aplicación con sus respectivas credenciales, que son correo electrónico y contraseña. En el caso de ser un nuevo usuario deberá utilizar la opción de Registrar usuario.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Registrar usuario:** está pantalla le permitirá al usuario crear un nuevo usuario en el caso de que aún no este registrado. Es importante que el usuario tenga muy presente el usar un correo electrónico válido. Así mismo, debe usar una contraseña que pueda recordar y que cumpla algunos criterios básicos de seguridad como una longitud no menor a ocho caracteres, que contenga combinaciones de letras y números, y un carácter especial de ser posible. Una vez llenados los tres campos del formulario elegir el botón CREAR USUARIO.Posteriormente será redirigido a la pantalla de inicio de sesión para que pueda ingresar con las credenciales registradas.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

1. **Pantalla DashBoard:** va a ser la utilizada por los usuarios para ver una lista completa de todos los proyectos que ha agregado a la aplicación, disponibles en una lista que tiene los siguientes elementos: imagen de referencia del proyecto, título del proyecto, fecha inicial y fecha de finalización. También se podrá filtrar en el cuadro de texto superior ingresando el título del proyecto que está buscando. Una vez haya encontrado el proyecto debe seleccionarlo haciendo clic sobre este. Será redirigido al siguiente paso pantalla de Detalles (ver opción 5) para gestionar la información del proyecto.

Dibujo en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza mediaIcono

Descripción generada automáticamenteAdicional, encontrara otras opciones un icono de puerta abierta en la esquina superior derecha, el cual se usa para cerrar la sesión. En la esquina inferior izquierda se encuentran tres opciones más, que son un icono de un fuego estilizado , el cual representa la opción para ver los proyectos que están almacenados en la nube. Sigue un botón flotante con un icono con dos flechas en un círculo, representa la opción de sincronizar los proyectos creados y que están almacenados de forma local en el smartphone hacia la nube de tal forma que respalde la información.

Por último, está la opción para agregar un nuevo proyecto representada por el icono  de un signo +, está opción lo llevara a la pantalla de agregar proyecto (ver paso 6).

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. **Pantalla Detalles:** está pantalla muestra el detalle del proyecto seleccionado en el DashBoard, allí puede ver la descripción la imagen asociada al proyecto, el título del proyecto, la descripción, la fecha de inicio y la fecha de finalización. Adicional, encontrará un botón para eliminar el proyecto y otro para editar la información del mismo llamado Actualizar.

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente**

1. **Pantalla Agregar Producto:** En esta pantalla el usuario puede agregar un nuevo proyecto. Está consta de un formulario con cinco campos. El primer campo es la Imagen; el campo Título corresponde a como se le va a llamar al proyecto; campo Descripción este permite agregar destalles del proyecto; campo Fecha inicio corresponde a la fecha en que inicia el proyecto; campo Fecha de Finalización es la fecha de terminación del proyecto. Finalmente, hay un botón llamado Guardar que almacenara el nuevo proyecto en la base de datos.

****